Software Requirements Specifications

# Gaming World - Magazin Online

Dinca Gabriel

Gogoașe Alin-Florin

Dragan Diana-Andreea

### 1. Introduction

Aceasta sectiune ofera o descriere si o perspectiva a tuturor caracteristicilor documentului SRS. De asemenea, sunt asigurate scopul documentului alaturi de o lista de abrevieri si definitii.

### 1.1 Purpose

Scopul acestui document este acela de a oferi o descriere clara si detaliata a paginii web “Gaming World”. In acest document vor fi prezentate scopul aplicatiei, constrangerile de sistem, interfata si interactiunile cu aplicatiile externe. Documentul este utilizat pentru a fi propus unui client pentru aprobarea acestuia si folosit ca o referinta pentru dezvoltarea primei versiuni ale aplicatiei pentru echipa de dezvoltare.

### 1.2 Scope

Aplicatia Web “Gaming World” este un magazin online care ofera spre vanzare chei de activare (activation keys) si jocuri video in format fizic (hard-case) pe diverse console (PC, PlayStation 4, Xbox ONE, Nintendo Switch).

Jocurile puse la vanzare pot fi achizitionate prin metoda de plata cu cardul (un utilizator adauga jocul/jocurile dorite in cosul de cumparaturi, introduce informatiile de facturare si livrare, apoi initiaza plata).

Un utilizator se poate inregistra pe site-ul web, prin crearea unui cont cu care se poate autentifica si plasa comenzi.

Un administrator poate gestiona continutul aplicatiei, avand permisiunea de a adauga jocuri disponibile pentru cumparare, seta preturi, adauga reduceri si administra utilizatorii site-ului.

### 1.3 Definitions, acronyms, and abbreviations

|  |  |
| --- | --- |
| **Term** | **Definition** |
| Vizitator | Persoana care interactioneaza cu aplicatia fara sa fie inregistrat. |
| User | Persoana care interactioneaza cu aplicatia si care este inregistrat. |
| Admin/Administrator | Adminstrator de sistem caruia ii este data permsiunea de a administra si controla aplicatia. |
| Activation key | Cod pentru activarea si instalarea jocului pe platforma specifica. |
| Joc Hard-Case | Joc in format fizic (carcasa + cd/dvd) |

### 1.4 References

[1]

<http://www.cse.msu.edu/~cse870/IEEEXplore-SRS-template.pdf>

[2] <http://www.cse.chalmers.se/~feldt/courses/reqeng/examples/srs_example_2010_group2.pdf>

[3]

<http://user.ceng.metu.edu.tr/~e1679216/documents/SRS.pdf>

### 1.5 Overview

Restul acestui document contine inca doua capitole. Capitolul cu numarul 2 prezinta o descriere a functionalitatilor de sistem, interactiunea sistemului cu alte sisteme, si caracteristicile utilizatorilor.

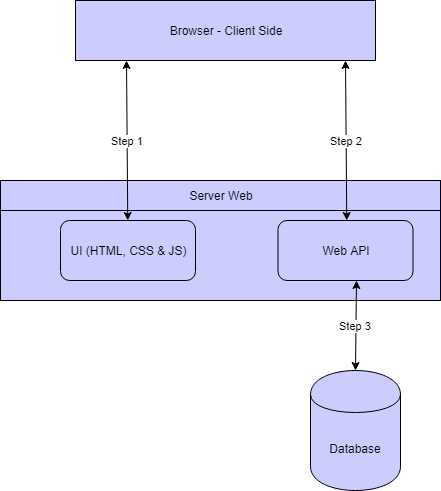
Cel de-al treilea capitol contine cerintele functionale pentru tipurile de utilizatori ale sistemului.

### 2. Overall description

Aceasta sectiune ofera o perspectiva a intregii pagini web. Aplicatia va fi descrisa in contextul interactiunii cu alte sisteme, vor fi prezentate functionalitatile de baza ale acesteia si va contine cerinte specifice. Totusi, nu va fi descrisa fiecare cerinta in detaliu, in schimb sectiunea va descrie factorii care afecteaza produsul final.

### 2.1 Product perspective

Acest sistem va contine o interfata web, care va comunica cu un server web ce va accesa informatiile stocate intr-o baza de date si le va gestiona pentru a fi afisate in interfata user-ului.



Un utilizator se poate autentifica introducand informatiile de log-in pe pagina web, care le va comunica server-ului, urmand ca acesta sa valideze corectitudinea acestora accesand baza de date.

### 

Doar utilizatorii autentificati pot cumpara/comanda produse si de asemenea pot lasa recenzii si acorda note jocurilor(dupa ce le-au cumparat).



Pentru a accesa pagina este nevoie doar de un dispozitiv (computer, telefon, tableta etc.) cu conexiune la internet.

### 2.2 Product functions

Atat utilizatorii cat si vizitatorii vor putea sa caute jocuri in functie de platforma dorita, urmand apoi sa poata filtra rezultatele si in functie de alte categorii. Vizitatorii, insa, nu vor avea posiblitatea de a cumpara jocuri.

Dupa algerea, adaugarea in cosul de cumparaturi, completarea informatiilor pentru plata si cumpararea jocului, utilizatori vor putea lasa recenzii si acorda note jocurilor cumparate.

Un utilizator isi poate vizualiza si edita profilul, si urmari istoricul comenzilor.

### 2.3 User characteristics

Exista trei tipuri de persoane ce pot accesa aplicatia web si care au un numar diferit de permisiuni.

Vizitatorii pot vizualiza pagina web dar nu au alte permisiuni.

Utilizatorii autentificati pot vizualiza pagina web, cumpara jocuri, lasa recenzii la jocurile cumparate si isi pot vizualiza/edita profilul.

Administratorul poate gestiona continutul aplicatiei, avand permisiunea de a adauga jocuri disponibile pentru cumparare, seta preturi, adauga reduceri si administra utilizatorii site-ului.

### 3. Specific requirements

Aceasta sectiune include cerintele care specifica actiunile fundamentale ale aplicatiei.

#### 3.2.1 User Class 1 - Vizitator

##### 3.2.1.1 Functional requirement 1.1

**ID: FR1**

TITLE: Accesare pagina

DESC: Un vizitator ar trebui sa poata accesa pagina web si vedea continutul acesteia fara sa aiba alte permisiuni.

RAT: Pentru a accesa pagina web

DEP: None

#### 3.2.2 User Class 2 - Utilizator autentificat

##### 3.2.2.1 Functional requirement 2.1

##### **ID: FR2**

TITLE: Inregistrare

DESC: Un utilizator se poate inregistra accesand sectiunea de inregistrare si introducand informatiile necesare.

RAT: Pentru a putea crea un cont de utilizator.

DEP: None

##### 3.2.2.2 Functional requirement 2.2

##### **ID: FR3**

TITLE: Autentificare

DESC: Un utilizator se poate autentifica accesand sectiunea de autentificare si introducand informatiile de log in.

RAT: Pentru a se putea autentifica

DEP: FR2

##### 3.2.2.3 Functional requirement 2.3

##### **ID: FR4**

TITLE: Cumparare joc

DESC: Un utilizator poate cumpara un joc, daca l-a adaugat in cosul de cumparaturi, plasand comanda si introducand informatiile de livrare si facturare

RAT: Pentru a putea plasa o comanda

DEP: FR2, FR3

##### 3.2.2.4 Functional requirement 2.4

##### **ID: FR5**

TITLE: Recenzie si notare

DESC: Un utilizator poate lasa o recenzie si nota un joc cu o nota de la 1 la 5 doar daca acesta a cumparat jocul respectiv

RAT: Pentru a putea lasa o recenzie si nota jocul

DEP: FR2, FR3, FR4